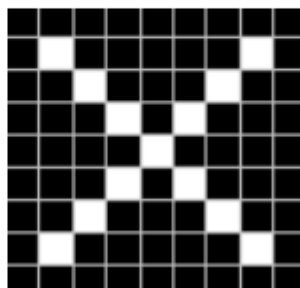




机器学习概念：卷积层、全连接层  
池化层和遗忘层

# 卷积层：

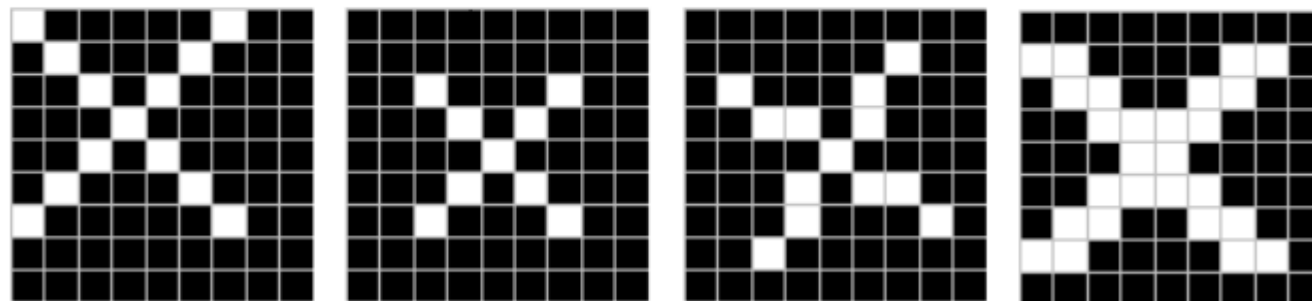
比如，我现在要训练一个最简单的CNN，用来识别一张图片里的字母是X还是O。



我们人眼一看，很简单嘛，明显就是X啊，但是计算机不知道，它不明白什么是X。所以我们给这张图片加一个标签，也就是俗称的Label，Label=X，就告诉了计算机这张图代表的是X。它就记住了X的长相。

# 卷积层：

但是并不是所有的X都长这样呀。比如说...

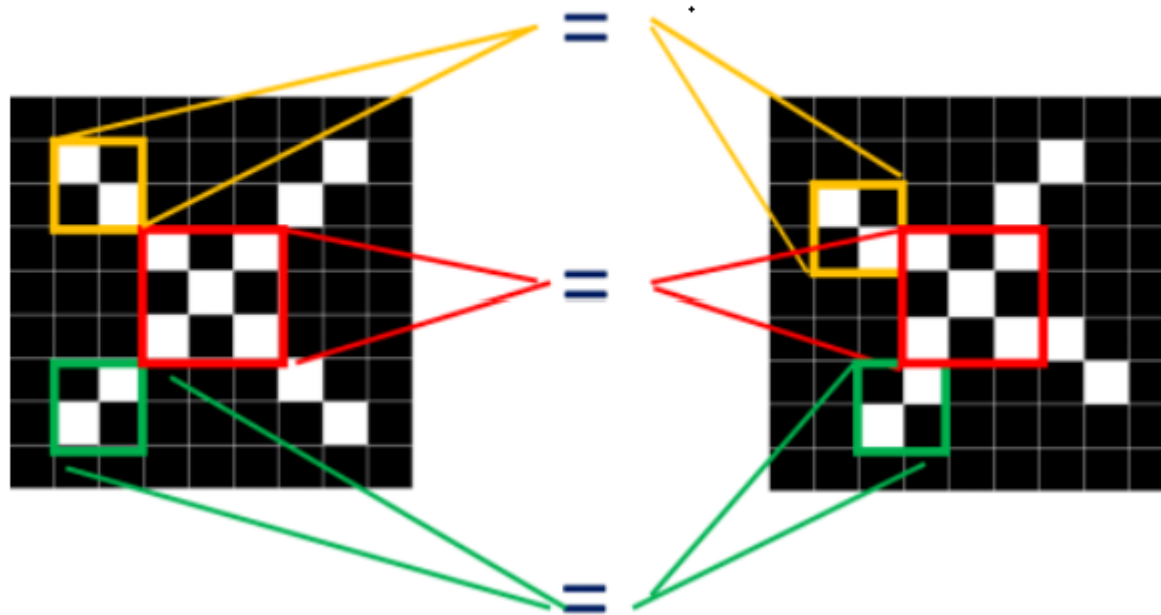


这四个都是X，但它们和之前那张X明显不一样，计算机没见过它们，又都不认识了。



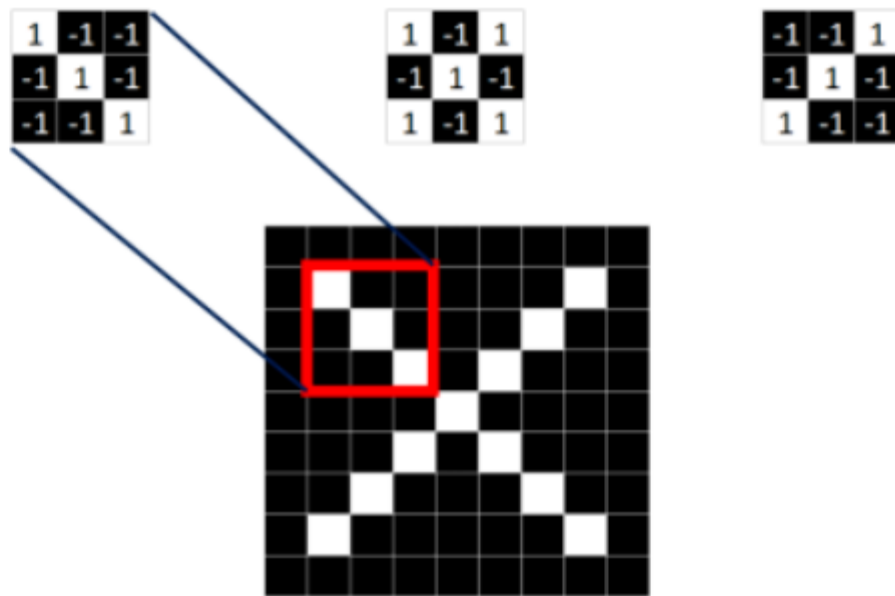
# 卷积层：

观察这两张X图，可以发现尽管像素值无法一一对应，但也存在着某些共同点。



# 卷积层：

同理，从标准的X图中我们提取出三个**特征 (feature)**



# 卷积层：

我们发现只要用这三个feature便可定位到X的某个局部。

1	-1	-1
-1	1	-1
-1	-1	1

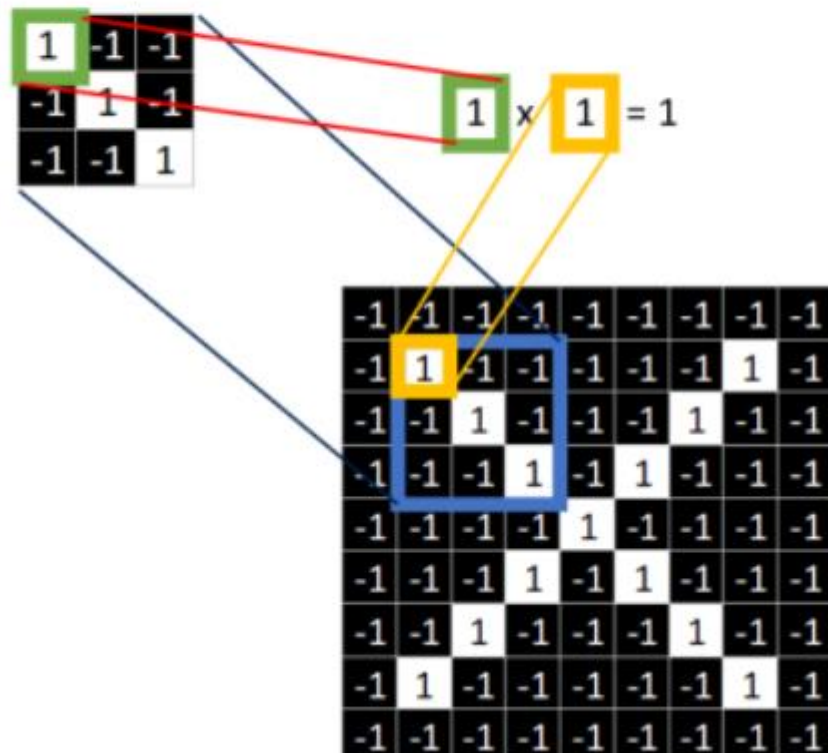
1	-1	1
-1	1	-1
1	-1	1

-1	-1	1
-1	1	-1
1	-1	-1

feature在CNN中也被成为卷积核 (filter) ，一般是3X3，或者5X5的大小。

# 卷积层：

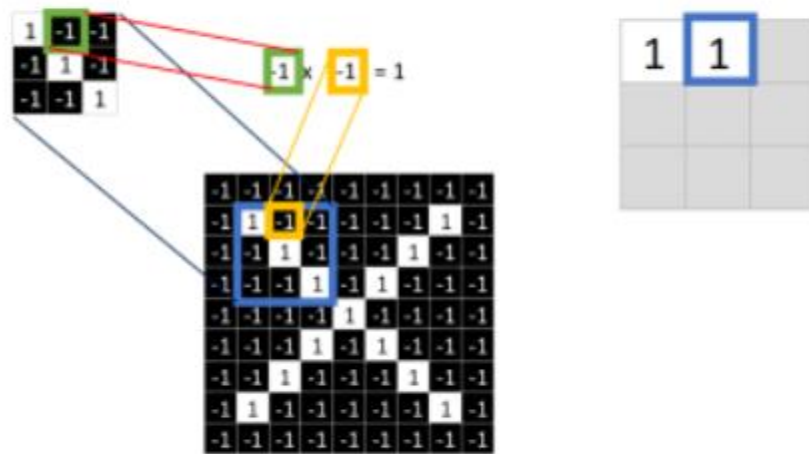
取 feature 里的 (1, 1) 元素值，再取图像上蓝色框内的 (1, 1) 元素值，二者相乘等于1。把这个结果1填入新的图中。





# 卷积层：

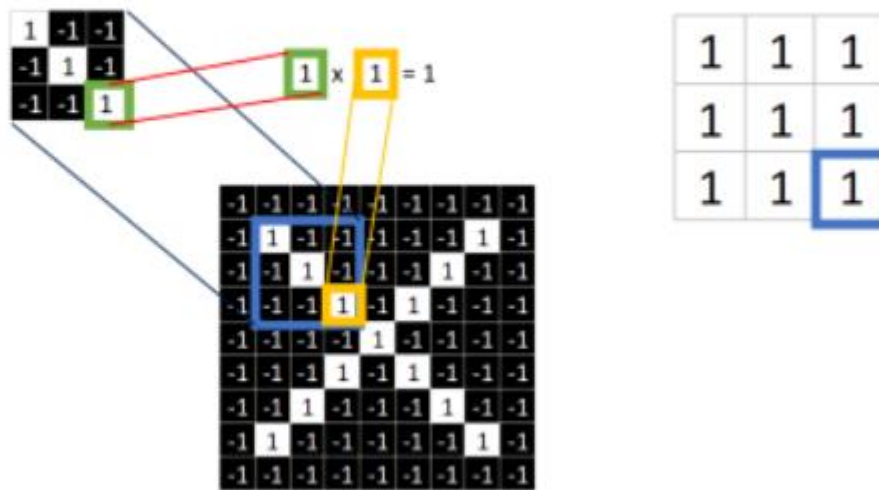
同理再继续计算其他8个坐标处的值



9个都计算完了就会变成这样。

# 卷积层：

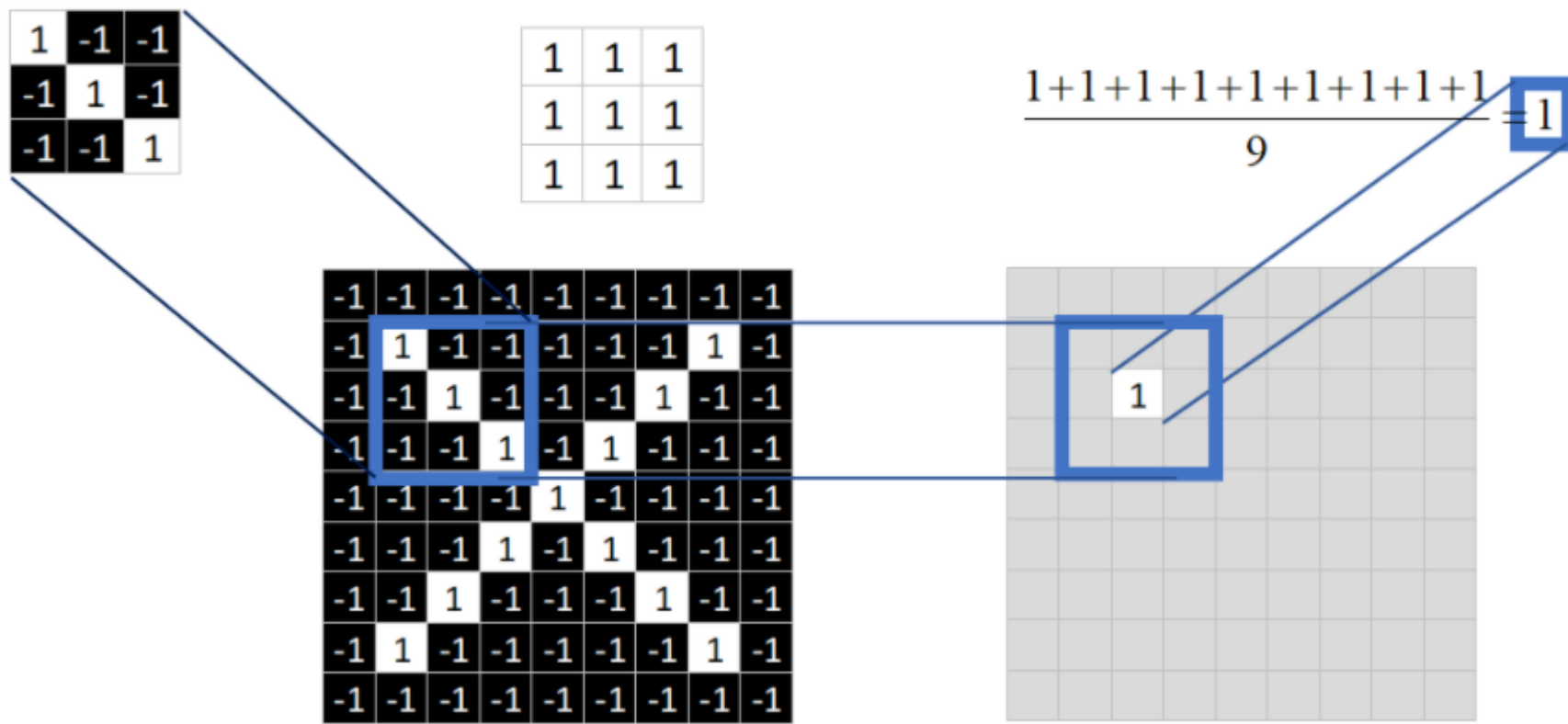
9个都计算完了就会变成这样。



# 卷积层：

接下来的工作是对右图九个值求平均，得到一个均值，将均值填入一张新的图中。

这张新的图我们称之为 **feature map** (特征图)



# 卷积层：

好了,经过一系列卷积对应相乘, 求均值运算后, 我们终于把一张完整的feature map填满了。

1	-1	-1
-1	1	-1
-1	-1	1

-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1
-1	1	-1	-1	-1	-1	-1	1	-1
-1	-1	1	-1	-1	-1	1	-1	-1
-1	-1	-1	1	-1	1	-1	-1	-1
-1	-1	-1	-1	1	-1	-1	-1	-1
-1	-1	-1	1	-1	1	-1	-1	-1
-1	-1	1	-1	-1	-1	1	-1	-1
-1	1	-1	-1	-1	-1	-1	1	-1
-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1

对图像运用该卷积核,  
产生的结果



0.77	-0.11	0.11	0.33	0.55	-0.11	0.33
-0.11	1.00	-0.11	0.33	-0.11	0.11	-0.11
0.11	-0.11	1.00	-0.33	0.11	-0.11	0.55
0.33	0.33	-0.33	0.55	-0.33	0.33	0.33
0.55	-0.11	0.11	-0.33	1.00	-0.11	0.11
-0.11	0.11	-0.11	0.33	-0.11	1.00	-0.11
0.33	-0.11	0.55	0.33	0.11	-0.11	0.77

# 卷积层:

-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1
-1	1	-1	-1	-1	-1	-1	1	-1
-1	-1	1	-1	-1	-1	1	-1	-1
-1	-1	-1	1	-1	1	-1	-1	-1
-1	-1	-1	-1	1	-1	-1	-1	-1
-1	-1	-1	1	-1	1	-1	-1	-1
-1	-1	1	-1	-1	-1	1	-1	-1
-1	1	-1	-1	-1	-1	-1	1	-1
-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1



1	-1	-1
-1	1	-1
-1	-1	1

=

0.77	0.11	0.11	0.33	0.55	0.11	0.33
0.11	1.00	-0.11	0.33	0.11	0.11	-0.11
0.11	0.11	1.00	-0.33	0.11	-0.11	0.55
0.33	0.33	-0.33	0.55	0.33	0.33	0.33
0.55	0.11	0.11	0.33	1.00	0.11	0.11
0.11	0.11	-0.11	0.33	0.11	1.00	-0.11
0.33	0.11	0.55	0.33	0.11	0.11	0.77

-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1
-1	1	-1	-1	-1	-1	-1	1	-1
-1	-1	1	-1	-1	-1	1	-1	-1
-1	-1	-1	1	-1	1	-1	-1	-1
-1	-1	-1	-1	1	-1	-1	-1	-1
-1	-1	-1	1	-1	1	-1	-1	-1
-1	-1	1	-1	-1	-1	1	-1	-1
-1	1	-1	-1	-1	-1	-1	1	-1
-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1



1	-1	1
-1	1	-1
1	-1	1

=

0.33	0.55	0.11	0.11	0.11	0.55	0.33
0.55	0.55	-0.55	0.33	0.55	0.55	-0.55
0.11	0.55	0.55	0.77	0.55	0.55	0.11
0.11	0.33	-0.77	1.00	0.77	0.33	-0.11
0.11	0.55	0.55	-0.77	0.55	0.55	0.11
0.55	0.55	-0.55	0.33	0.55	0.55	-0.55
0.33	0.55	0.11	-0.11	0.11	0.55	0.33

-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1
-1	1	-1	-1	-1	-1	-1	1	-1
-1	-1	1	-1	-1	-1	1	-1	-1
-1	-1	-1	1	-1	1	-1	-1	-1
-1	-1	-1	-1	1	-1	-1	-1	-1
-1	-1	-1	1	-1	1	-1	-1	-1
-1	-1	1	-1	-1	-1	1	-1	-1
-1	1	-1	-1	-1	-1	-1	1	-1
-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1



-1	-1	1
-1	1	-1
1	-1	-1

=

0.33	0.11	0.55	0.33	0.11	0.11	0.77
0.11	0.11	-0.11	0.33	0.11	1.00	-0.11
0.55	0.11	0.11	-0.33	1.00	-0.11	0.11
0.33	0.33	-0.33	0.55	0.33	0.33	0.33
0.11	0.11	1.00	-0.33	0.11	-0.11	0.55
0.11	1.00	-0.11	0.33	0.11	0.11	-0.11
0.77	0.11	0.11	0.33	0.55	0.11	0.33

# Conv2d层:

```
•import torch.nn as nn  
•nn.Conv2d(in_channels, out_channels, kernel_size,  
stride=1,padding=0, dilation=1, groups=1,bias=True,  
padding_mode='zeros')
```

in\_channels: 输入的通道数目 【必选】

out\_channels: 输出的通道数目 【必选】

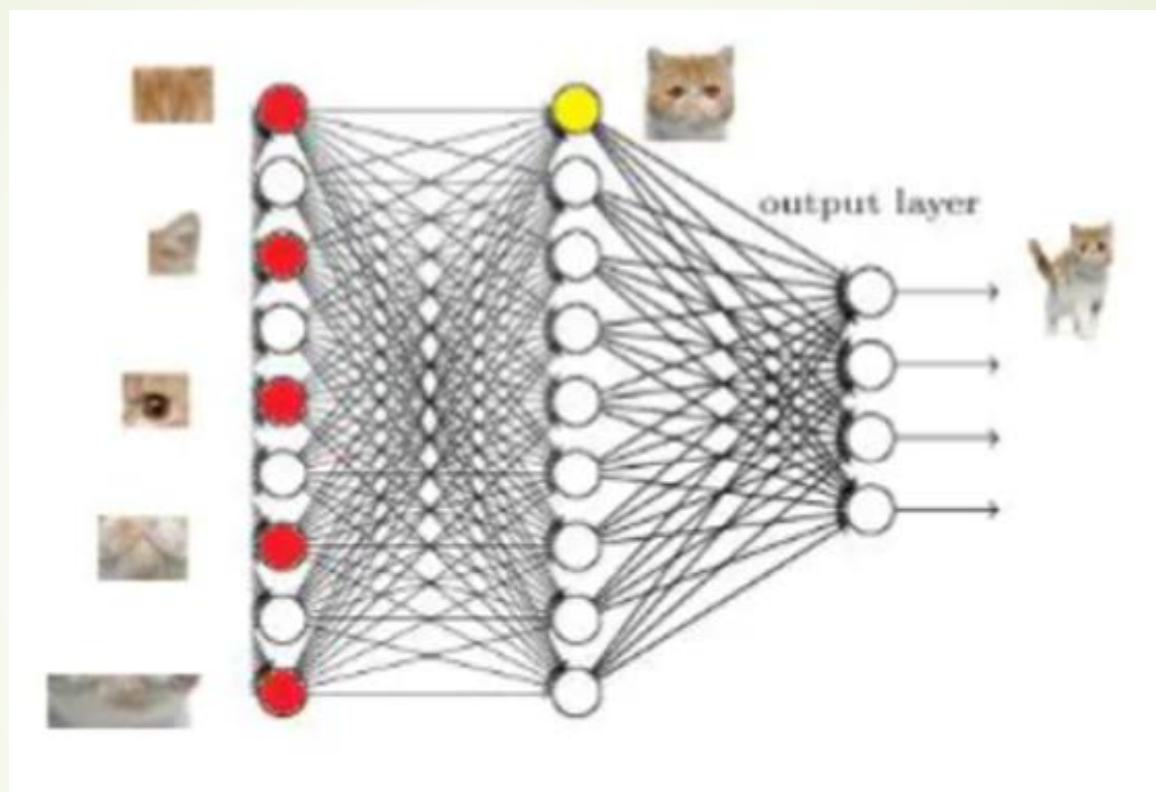
kernel\_size: 卷积核的大小, 类型为int 或者元组, 当卷积是方形的时候, 只需要一个整数边长即可, 卷积不是方形, 要输入一个元组表示高和宽。 【必选】

stride: 卷积每次滑动的步长为多少, 默认是 1 【可选】

padding: 设置在所有边界增加 值为 0 的边距的大小 (也就是在 feature map 外围增加几圈 0), 例如当 padding =1 的时候, 如果原来大小为  $3 \times 3$ , 那么之后的大小为  $5 \times 5$ 。即在外围加了一圈 0。 【可选】

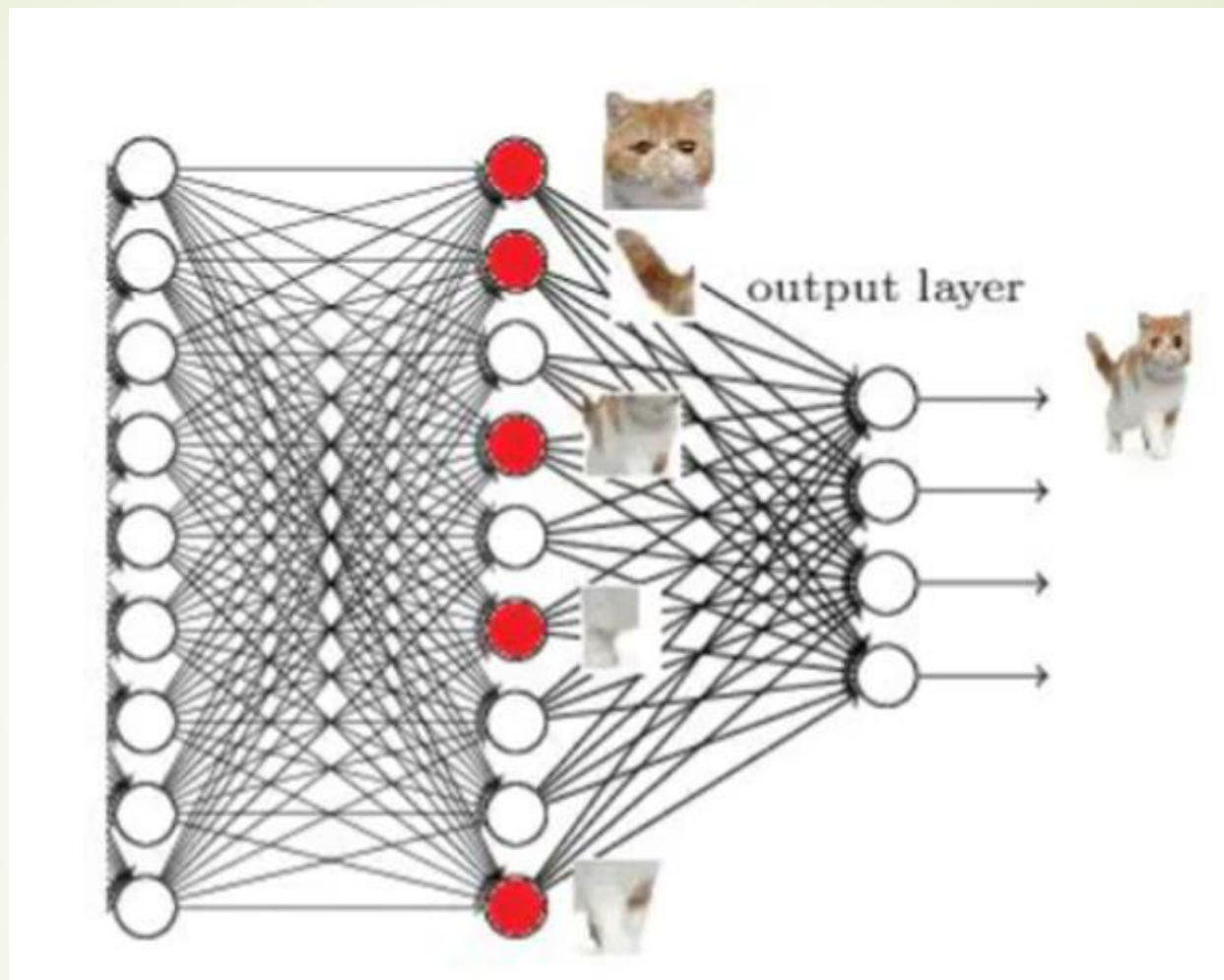
dilation: 控制卷积核之间的间距 (什么玩意? 请看例子) 【可选】

# 全链接层：



红色的神经元表示这个特征被找到了（激活了）

# 全链接层：



当我们把这些找到的特征组合在一起，发现最符合要求的是猫

ok, 我认为这是猫了

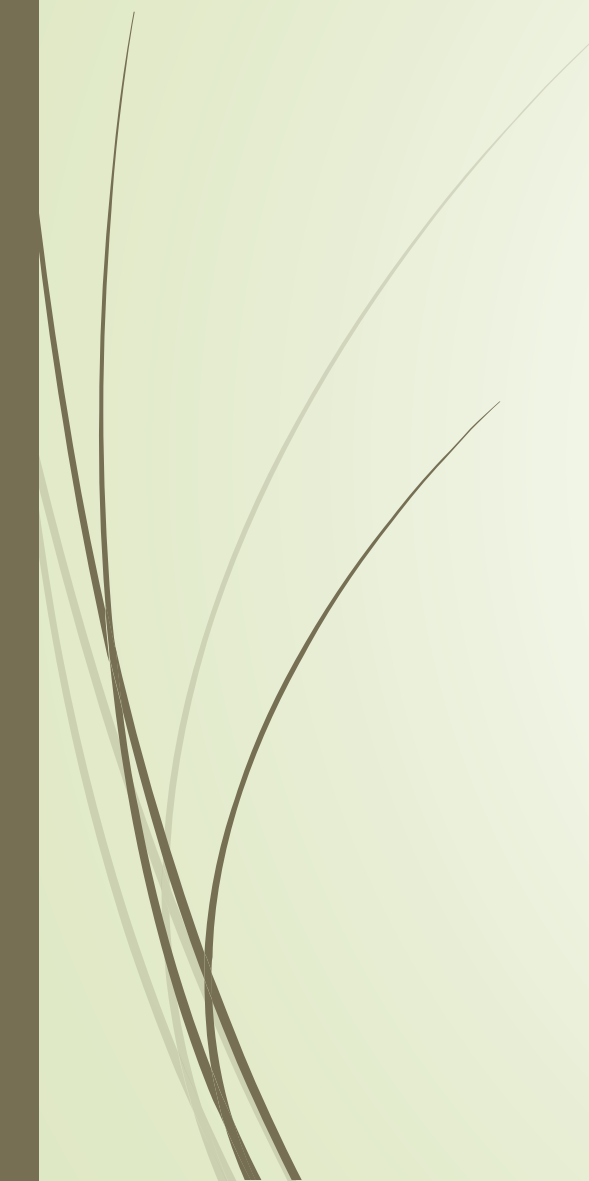


## FC code:

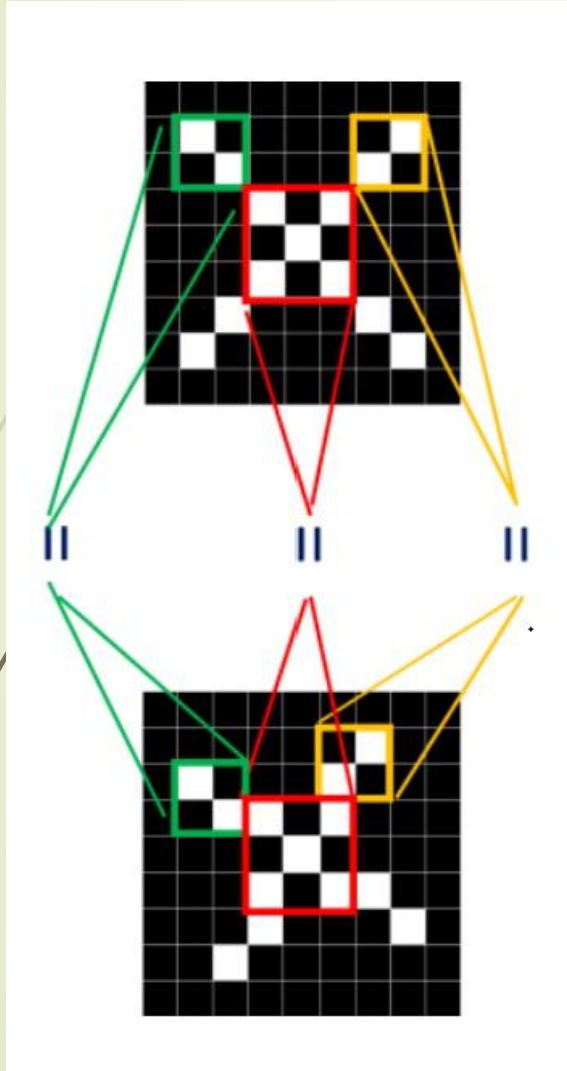


```
nn.Linear(in_features, out_features)

import torch.nn as nn
import torch
m = nn.Linear(20, 30)
input =
torch.autograd.Variable(torch.randn(1
28, 20))
output = m(input)
print(output.size())#[128, 30]
```



# 作业：



-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1
-1	1	-1	-1	-1	-1	-1	1	-1
-1	-1	1	-1	-1	-1	1	-1	-1
-1	-1	-1	1	-1	1	-1	-1	-1
-1	-1	-1	-1	1	-1	-1	-1	-1
-1	-1	-1	1	-1	1	-1	-1	-1
-1	-1	1	-1	-1	-1	1	-1	-1
-1	1	-1	-1	-1	-1	-1	1	-1
-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1



1	-1	-1
-1	1	-1
-1	-1	1

=

0.77	0.11	0.11	0.33	0.55	0.11	0.33
0.11	1.00	-0.11	0.33	-0.11	0.11	-0.11
0.11	0.11	1.00	0.33	0.11	0.11	0.55
0.33	0.33	-0.33	0.55	0.33	0.33	0.33
0.55	0.11	0.11	-0.33	1.00	0.11	0.11
0.11	0.11	-0.11	0.33	-0.11	1.00	-0.11
0.33	0.11	0.55	0.33	0.11	0.11	0.77

-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1
-1	1	-1	-1	-1	-1	-1	1	-1
-1	-1	1	-1	-1	-1	1	-1	-1
-1	-1	-1	1	-1	1	-1	-1	-1
-1	-1	-1	-1	1	-1	-1	-1	-1
-1	-1	-1	1	-1	1	-1	-1	-1
-1	-1	1	-1	-1	-1	1	-1	-1
-1	1	-1	-1	-1	-1	-1	1	-1
-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1



1	-1	1
-1	1	-1
1	-1	1

=

0.33	0.55	0.11	0.11	0.11	0.55	0.33
0.55	0.55	0.55	0.33	0.55	0.55	0.55
0.11	0.55	0.55	0.77	0.55	0.55	0.11
0.11	0.33	-0.77	1.00	-0.77	0.33	-0.11
0.11	0.55	0.55	-0.77	0.55	0.55	0.11
0.55	0.55	0.55	0.33	0.55	0.55	0.55
0.33	0.55	0.11	0.11	0.11	0.55	0.33

-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1
-1	1	-1	-1	-1	-1	-1	1	-1
-1	-1	1	-1	-1	-1	1	-1	-1
-1	-1	-1	1	-1	1	-1	-1	-1
-1	-1	-1	-1	1	-1	-1	-1	-1
-1	-1	-1	1	-1	1	-1	-1	-1
-1	-1	1	-1	-1	-1	1	-1	-1
-1	1	-1	-1	-1	-1	-1	1	-1
-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1



-1	-1	1
-1	1	-1
1	-1	-1

=

0.33	0.11	0.55	0.33	0.11	0.11	0.77
0.11	0.11	0.11	0.33	0.11	1.00	0.11
0.55	0.11	0.11	-0.33	1.00	0.11	0.11
0.33	0.33	-0.33	0.55	0.33	0.33	0.33
0.11	0.11	1.00	-0.33	0.11	0.11	0.55
0.11	1.00	0.11	0.33	0.11	0.11	-0.11
0.77	0.11	0.11	0.33	0.55	-0.11	0.33